

Gids voor de beginnende wedstrijdloper

(versie 2021)

> Inhoud <

1	Inleiding: waarom dit boekje?	3
2	Waarom wedstrijdlopen?	4
3	Korte geschiedenis van agility	5
3.1	Agility, oftewel behendigheid; de oorsprong.....	5
3.2	Introductie in Nederland	5
3.3	Agility nu	6
4	Soorten wedstrijden en competities.....	7
4.1	Raad van Beheer	7
4.2	FHN-competitie	8
4.3	Speciale wedstrijden – Nationaal	8
4.4	Speciale wedstrijden – Internationaal.....	10
4.5	Ondergronden	11
5	RvB-systeem.....	12
5.1	Klassen en categorieën.....	12
5.2	Strafpunten.....	14
5.3	Typen Parcoursen.....	17
5.4	Uitslagen	18
6	Voor de wedstrijd: stappenplan om mee te doen aan RvB wedstrijden.....	20
6.1	Regels om mee te kunnen doen	20
6.2	Startklaar; en wat nu?	22
7	De wedstrijddag zelf	24
7.1	Hoe verloopt een wedstrijddag?.....	24
7.2	Wat neem je mee naar een wedstrijd?	26
7.3	Wat moet je doen.....	28
7.4	Belangrijke mensen bij een wedstrijd	30
7.5	Waar moet je aan denken bij het verkennen?	31
7.6	Waar moet je aan denken als je je rondje loopt?	33
7.7	Regels op het wedstrijdterrein.....	33
7.8	Afmelden	33
8	Mogelijke gebeurtenissen tijdens een rondje	35
8.1	Pas starten als de keurmeester dat zegt (en dus niet de ringmeester)	35
8.2	Verschil fout/weigering (en hoe geeft de keurmeester dat aan)	35
8.3	Wat moet je doen bij een fout of weigering?	35
8.4	Wat moet je doen als je hond onder het eerste toestel (sprong) doorloopt?	35
8.5	Wat moet je doen als je hond te snel start?	36
8.6	Wat moet je doen bij een disk?	36
8.7	Wat moet je doen als je hond een toestel echt niet wil nemen?.....	36
8.8	Wat als de lat eraf is gegooid en je moet een tweede keer over die sprong? ..	37
8.9	Wat als een vleugel omgevallen is/een toestel niet in orde is?	37
8.10	Wat als er een andere hond in/door de ring loopt?	37
8.11	Wat als je hond de ring uitloopt?	37
8.12	Wat als de tijdwaarneming het niet doet/al gestart is?	37
8.13	Wat als er ringpersoneel in de weg staat?	38

8.14	Een wedstrijd is geen training!	38
9	Informatiebronnen	39
10	Appendix I:.....	40
	Afkortingen en speciale uitdrukkingen bij agility.....	40
11	Appendix II:.....	41
	Specifieke regels en uitzonderingen FHN.....	41
11.1	Klassen bij de FHN	41
11.2	Fouten, weigeringen en diskwalificatie; aanvulling FHN	42
11.3	Regels om mee te kunnen doen	42
11.4	Aanvragen van een startlicentie	42
11.5	Inschrijven	43
11.6	Wedstrijddag	43

1 Inleiding: waarom dit boekje?

Agility is een leuke sport voor baas en hond en wordt steeds populairder. Steeds meer mensen gaan ook wedstrijden lopen. De stap van het uurtje trainen op een trainingsveldje naar de landelijke wedstrijden wordt nogal eens als groot gezien. Een wedstrijddag is best een lange, intensieve dag, waarbij het prettig is om toch enigszins voorbereid te zijn. Dit boekje is bedoeld om deze stap wat kleiner te maken. Niet alleen wordt er uitleg gegeven over de herkomst van agility, maar ook over de regels, klassenindelingen en de verschillende officiële wedstrijden. Daarnaast worden er ook heel praktische zaken besproken, zoals wat je mee moet nemen naar een wedstrijddag en wat je moet doen in bepaalde specifieke gevallen wanneer je hond in het parcours iets anders doet dan je verwacht. Je wordt op weg geholpen over wat er geregeld moet worden voor je mee kunt doen aan wedstrijden. Na het lezen van dit boekje zullen de termen die op de wedstrijden gebruikt worden geen jargon meer zijn, maar gewoon bekende termen in je sport.

Kortom, het doel van dit gidsje is om de beginnende wedstrijdloper alvast wat op weg te helpen, zodat deze goed beslagen ten ijs komt op die eerste, o zo spannende, wedstrijddag.



2 Waarom wedstrijdlopen?

Als je al een tijdje aan het trainen bent en je hond is in staat om een simpel parcours te lopen, komt meestal de vraag van je instructeur of je niet eens een wedstrijd zou willen lopen. Veel mensen schrikken dan terug, omdat ze het gevoel hebben dit nog niet te kunnen of omdat ze er geen behoefte aan hebben om zich met anderen te meten. Toch is een wedstrijd niet alleen een manier om de prestaties van jouw hond te meten met die van anderen. Een wedstrijd is veel meer.

Wedstrijden zijn ingedeeld in klassen van verschillende niveaus, dus als beginnende wedstrijdloper loop je echt niet meteen tegen de fanatieke routinier. Daarnaast heb je deelnemers die zeer competitief ingesteld zijn, maar er zijn ook heel veel mensen die gewoon wedstrijden lopen omdat ze het een leuke hobby vinden. Je moet een wedstrijd ook zien als een leuke dag uit samen met je hond en samen met andere mensen die dezelfde hobby hebben. Misschien ga je wel samen met je trainingsmaatjes en als je eenmaal een paar keer bij een wedstrijd geweest bent, leer je al snel andere mensen uit het hele land kennen, met wie je ervaringen kunt uitwisselen. Over het algemeen krijgen mensen de smaak te pakken als ze eenmaal een paar keer zijn geweest. Als je agility een leuke hobby vindt, wat is er dan leuker dan een hele dag met je hobby bezig zijn samen met andere mensen die dezelfde hobby hebben?



Als dit maar goed gaat.....

Foto: Ron Baltus

3 Korte geschiedenis van agility

3.1 Agility, oftewel behendigheid; de oorsprong

Tijdens de Crufts van 1978 werd voor het eerst, in de vorm van een demonstratie, agility getoond aan een groter publiek. Het werd gebracht als een pauzenummer tussen de obedience (gehoorzaamheid) en de eindkeuring.

Het daar vertoonde nieuwe spel was uniek voor de kynologie. Agility is gebaseerd op de hippische sport: het concours-hippique. Maar anders dan bij die sport is er hier sprake van meer dan alleen maar in de hoogte of in de breedte springen.

De honden moeten ook over obstakels klauteren, door tunnels rennen en tussen paaltjes door slingeren. Geen enkele andere vorm van hondensport combineerde werken en trainen met de hond op een zo positieve, uitbundige manier. En niet alleen voor baas en hond, maar ook voor de toeschouwer was iets te beleven aan dit leuke nieuwe spel.

Als "uitvinder" van deze nieuwe vorm van hondensport staat Peter Meanwell te boek. Hij ontwierp het parcours voor die historische gebeurtenis. Eigenlijk een grandioze prestatie: vanuit het niets een heel nieuwe manier bedenken om met je hond bezig te zijn.

3.2 Introductie in Nederland

In 1979 werd op de Winner-tentoonstelling in Amsterdam de eerste demonstratie agility in Nederland gegeven door KC de Hofstad uit Den Haag. Verdere introductie in Nederland vond plaats door de Nederlandse Vereniging voor Instructeurs in Hondenopleiding en -opvoeding (O&O).

Die nodigde een aantal Engelse instructeurs uit om demonstraties en trainingen te geven. De Engelsen kwamen in 1982 met een grote aanhangwagen met toestellen naar Nederland. Vergezeld door bestuursleden van O&O maakten zij een tournee langs Axel, de Hoeksche Waard, Hoorn, Zwolle en Roermond.

Wat toen nog niemand kon vermoeden is dat dit zou uitgroeien tot wat nu de agilitysport is. In het begin werden de hindernissen gelopen in een vaste volgorde (vandaar het 'Vast Parcours'). Dit had tot gevolg dat er combinaties waren waarbij de handler in het midden bleef staan en zijn hond zo over het parcours kon dirigeren. Daar kwam al snel verandering in: men ging ertoe over de toestellen steeds wisselend neer te zetten, en ook ging men in een andere volgorde lopen waardoor er veel meer variatie voor zowel baas als hond mogelijk was. Dit had tot gevolg dat er ook veel meer spanning en actie kwam. Liep eerst de handler uitsluitend met de hond aan de linkerhand -erfenis van G&G-, nu werd er ook gewisseld en met de hond aan de rechterhand gelopen.

De toestellen hebben in de loop der jaren ook de nodige veranderingen ondergaan. Er waren geen voorschriften; iedereen maakte iets wat hij leuk, mooi of goed vond. Zo had elke vereniging zijn eigen hindernissen met allerlei afmetingen voor hoogte en lengte, waardoor het geheel een nogal rommelige indruk gaf. Bijvoorbeeld de tunnels van toen waren van metaal in een S-vorm, soms gewoon 3 olievaten aan elkaar gelast. In 1983 werd door Paul en Loes van den Boogaard voor het eerst en naar een voorbeeld van de Britse Kennelclub, een blad uitgegeven met tekeningen en maten van de hindernissen om tot meer eenheid te komen.

Het keuren werd toen gedaan door iedereen die het leuk vond en naar eigen inzicht. In 1985 werd er door O&O een cursus voor keurmeesters gegeven; de cursusleider was de Engelse keurmeester Roger Farr, waardoor er ook wat meer eenheid in het keuren kwam.

Dezelfde keurmeester keurde in hetzelfde jaar het eerste Nederlands kampioenschap, georganiseerd door Gooi- en Eemland in Hilversum. Men kon toen nog vrij inschrijven voor het kampioenschap. Ruim honderd deelnemers traden aan, en een traditie werd geboren.

Weer wat later viel heel agility onder de verantwoordelijkheid van de werkcommissie behendigheids van K.N.K. Cynophilia en de Nederlandse vereniging voor instructeurs O&O. O&O heeft zich in de loop der jaren helemaal teruggetrokken uit de sport. De verantwoordelijkheid ligt op dit moment bij de Raad van Beheer.

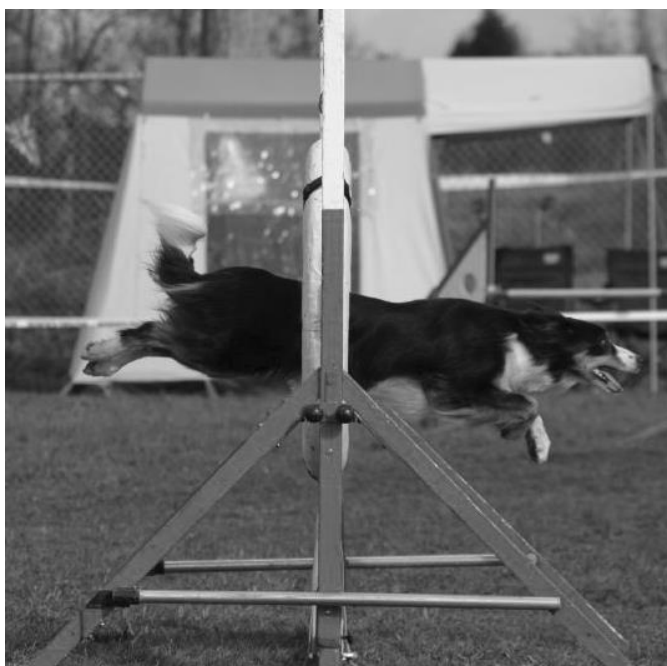


Foto: Ron Baltus

3.3 Agility nu

Agility is de hardst groeiende vorm van hondensport in Nederland. Heel veel bazen en hun honden beleven bijzonder veel plezier aan deze vorm van sport. Praktisch alle kynologieverenigingen en hondenscholen geven cursussen voor de recreatieve, beginnende en de gevorderde wedstrijdloper. Ook internationaal wordt agility steeds populairder. Volgens een laatste telling wordt deze sport nu al in 52 landen bedreven. Zowel recreatief als in wedstrijdverband is agility de populairste hondensport van dit moment.

4 Soorten wedstrijden en competities

Voor mensen die wedstrijden willen lopen, zijn er diverse mogelijkheden. De meeste lopers zijn op dit moment actief in de Raad van Beheer-competitie (voorheen heette dit Cynophilia-competitie). De Raad van Beheer is aangesloten bij de grootste wereldwijde kynologische organisatie FCI. Daarnaast is er in Nederland een tweede organisatie die een agilitycompetitie organiseert; de Federatie Hondensport Nederland (FHN), aangesloten bij de internationale overkoepelende organisatie IFCS. Naast deze twee competities is er nog een breed scala aan andere wedstrijden; deze staan beschreven in dit hoofdstuk.

Als je overweegt wedstrijden te gaan lopen, is het altijd nuttig om van tevoren eens als bezoeker te gaan kijken. Op deze manier krijg je vast een idee hoe het eraan toe gaat. Of meld je eens aan als vrijwilliger! Dan leer je nog meer over de sport en doe je organisatoren een groot plezier met je hulp. In hoofdstuk 9 staat waar je informatie over wedstrijddata en –locaties kunt vinden.

4.1 Raad van Beheer

Het hele jaar door zijn er wedstrijden van de Raad van Beheer (RvB). Het wedstrijdseizoen wordt steeds afgesloten met het Nederlands Kampioenschap, dat plaatsvindt in juni. Er worden verspreid over het land een groot aantal wedstrijden georganiseerd door kynologenclubs (KC's) en hondensportverenigingen (HSV's) die aangesloten zijn bij de Raad van Beheer. Per klasse zijn er "Uitmuntends" (ook wel U-tjes genoemd) en/of "Winpunten" te behalen. Vroeger liep het wedstrijdseizoen van maart tot oktober en was de traditionele afsluiter de "Masters". Deze wedstrijd, waar de combinaties die gedurende het seizoen het best hebben gepresteerd zich met elkaar kunnen meten, vindt nog altijd jaarlijks plaats in oktober.

Detailinformatie over de klassen, uitmuntends/winpunten, reglementen, etc. vind je in het volgende hoofdstuk.

Onder de vlag van de RvB worden verschillende typen wedstrijden georganiseerd. De belangrijkste drie soorten zijn de open wedstrijd, promotiewedstrijd en competitiewedstrijd. Aan een open wedstrijd kan iedereen die een geldige startlicentie heeft van de RvB deelnemen. Er zijn dus geen beperkingen wat betreft ras of het hebben van een stamboom. Hier tegenover staan wedstrijden van rasverenigingen waar je alleen aan kunt deelnemen als lid van deze vereniging. Overigens organiseren meerdere rasverenigingen ook regelmatig open wedstrijden waar iedereen aan mee mag doen.

Zowel promotiewedstrijden als competitiewedstrijden zijn een bepaald type open wedstrijd. Ze ontleen hun naam aan wat er aan punten kan worden gehaald. Bij een promotiewedstrijd kun je Uitmuntends (U-tjes) of Winpunten halen. Bij een competitiewedstrijd kun je ook Uitmuntends en Winpunten halen, maar daarnaast wedstrijdpunten. De wedstrijdpunten bepalen de competitiestand, die wordt bijgehouden voor elke hoogteklasse van de 2e en 3e graad. Ook voor de junioren (jonge handlers) is

er een eigen competitie. Je mag deelnemen aan juniorenwedstrijd tot en met het kalenderjaar dat je 18 jaar bent geworden.

Als beginnende wedstrijdloper begin je ofwel in de debutantenklasse, ofwel in de 1e graad en is het onderscheid in promotiewedstrijden en competitiewedstrijden nog niet relevant. Je kunt in de wedstrijdkalender van de Raad van Beheer precies vinden welke klassen mee kunnen doen aan een bepaalde wedstrijd. Uitleg over de verschillende klassen staat in paragraaf 5.1.

De RvB-wedstrijden worden vanwege het grote aantal deelnemers vaak over twee of zelfs drie dagen verspreid georganiseerd waarbij op deze dagen verschillende klassen lopen. Soms zitten wedstrijden snel vol, dus vroeg inschrijven is geboden.

De Raad van Beheer organiseert ook diverse selectiewedstrijden voor grote internationale toernooien die onder de vlag van de FCI worden gehouden. Niet direct iets waar je als beginnende wedstrijdloper aan mee wil doen, maar wel erg leerzaam om eens te gaan kijken. Daar zie je agility op het hoogste niveau.

4.2 FHN-competitie

De bij de FHN aangesloten verenigingen organiseren ook een groot aantal wedstrijden verspreid over het jaar en het land. Deze vormen een aparte competitie waarbij je je kunt plaatsen voor het FHN Kampioenschap. Op deze laatste wedstrijd van het jaar wordt gestreden om de titel FHN Behendigheidskampioen. Bij de FHN-wedstrijden lopen alle klassen op dezelfde dag.

Het grootste verschil met de RvB is dat bij de FHN de hoogteklasses iets anders ingedeeld zijn. Afhankelijk van de schofthoogte van je hond kan het dus nogal verschil maken hoe hoog je hond moet springen bij de RvB versus de FHN. Ook je woonplaats en de gewenste reistijd kunnen een factor zijn om te kiezen voor lopen bij de RvB en/of FHN. Een relatief groot deel van de FHN-wedstrijden vindt plaats in het noorden van Nederland.

In deze gids is de keuze gemaakt om de RvB/FCI wedstrijden en -regels als uitgangspunt te nemen. De opzet van de FHN-wedstrijden en de specifieke regels van de FHN zijn te vinden in Appendix 2.

4.3 Speciale wedstrijden – Nationaal

Naast de twee officiële competities worden er gedurende het jaar nog een groot aantal speciale wedstrijden en/of competities georganiseerd.

4.3.1 Nederlands Kampioenschap (NK)

Zowel de RvB als de FHN hebben een eigen NK. Bij de Raad van Beheer wordt in elk van de vier categorieën Small, Medium, Intermediate en Large om de titel Nederlands Kampioen gestreden. Daarnaast hebben de Junioren hun eigen kampioenstitels en

kunnen zelf gevormde teams een gooi doen naar de titel 'Nederlands Kampioen Teams'. Op dit moment zijn er twee team-titels te vergeven: Small/Medium en Intermediate/Large.

4.3.2 Teamwedstrijden

Een aantal verenigingen organiseert 1- of 2-daagse teamwedstrijden. Hierbij vorm je een team; de organisatie bepaalt uit hoeveel combinaties een team bestaat (vaak 2 of 4) en aan welke andere eisen het team moet voldoen (denk aan mix van groottes en ervaren/onervaren honden). In het geval van een teamwedstrijd bepaalt vanzelfsprekend de combinatie van individuele uitslagen de uiteindelijke stand. Soms mag de slechtste score worden weggestreept.

Stichting Agilityclub organiseert al jarenlang een teamwintercompetitie. Ongeveer 100 teams van max 6 handlers/honden strijden in een aantal indoorwedstrijden plus een grote finale om de titel.

4.3.3 Veteranen

Elk jaar worden er ook diverse veteranenwedstrijden georganiseerd. Speciaal voor honden van 7 jaar en ouder die in een aangepast parcours kunnen laten zien dat ze ondanks hun leeftijd nog erg veel plezier aan de sport beleven.

4.3.4 Debutantenwedstrijden/benefietwedstrijden/trainingswedstrijden/wilde wedstrijden

Zowel bij de RvB als de FHN kunnen debutanten officiële wedstrijden lopen. Daarnaast zijn er ook niet-officiële debutantenwedstrijden en trainingswedstrijden. Meedoen aan een dergelijke wedstrijd is een ideale manier voor combinaties die nog niet eerder aan wedstrijden hebben meegedaan eens in een gemoedelijke sfeer te proeven aan het lopen van een wedstrijd. Bij een debutantenwedstrijd springen honden lager dan in graad 1, en vaak worden toestellen als de paaltjes (slalom), de band en de wip weggelaten. Voor niet-officiële debutantenwedstrijden heb je geen licentie nodig. Vaak worden deze gecombineerd met een open wedstrijd voor iedereen.

Tevens worden er af en toe benefietwedstrijden georganiseerd waarbij de opbrengst naar een goed doel gaat. Wedstrijden die niet onder de RvB of FHN vallen, waaronder dus de genoemde niet-officiële debutantenwedstrijden of benefietwedstrijden, worden ook wel 'wilde wedstrijden' genoemd.

4.3.5 Rasverenigingen

Sommige rasverenigingen (bijvoorbeeld de VDH, NVBH, BCCN, NSV) organiseren jaarlijks een of meer agilitywedstrijden. Deze wedstrijden staan alleen open voor het betreffende ras en voor leden van de vereniging.

4.4 Speciale wedstrijden – Internationaal

Nederlandse agilitylopers kunnen ook aan veel internationale wedstrijden en/of competities meedoen.

4.4.1 Buitenlandse competities

Een aantal Nederlanders (met name uit het zuiden en/of oosten) lopen in de Belgische of Duitse agilitycompetitie. Meestal is het ook mogelijk om in te schrijven op open wedstrijden in het buitenland, leuk tijdens een vakantie bijvoorbeeld. Als je hier interesse in hebt, is het de moeite waard om voor vertrek via internet te kijken of er op de plaats van bestemming wedstrijden worden gehouden en of je daaraan mee kunt/mag doen.

4.4.2 Wereldkampioenschappen

Op dit moment worden er jaarlijks verscheidene wereldkampioenschappen voor verschillende doelgroepen gehouden. Het meest prestigieuze is het FCI-WK (met meer dan 35 deelnemende landen) waar alleen rashonden aan mee kunnen doen. Dit WK vindt meestal eind september/begin oktober plaats, steeds in een ander land. De RvB bepaalt elk jaar hoe de Nederlandse agilitylopers zich kunnen kwalificeren voor deelname. Afhankelijk van de locatie gaat er ook een grote of iets minder grote groep supporters mee.

Ook onder de vlag van het FCI wordt jaarlijks de European Open (EO) georganiseerd. Deze wedstrijd wordt altijd eind juli buiten gelopen in 4 ringen waardoor er veel meer deelnemers zijn dan op het FCI-WK, wat indoor plaats vindt in 1 ring. Ook hier organiseert de RvB de selectie voor de Nederlandse vertegenwoordiging.

Het IMCA-WK is ontstaan om ook rasloze honden de kans te geven zich op mondiaal niveau aan elkaar te meten. Aan het IMCA mogen zowel ras- als rasloze honden meedoen; ook hiervoor moet je je via een nationaal voorronden systeem kwalificeren. Aan het IMCA doen zo'n 15 landen mee en wordt meestal eind augustus/begin september georganiseerd. Tijdens de IMCA wordt tevens het WK-Paragility georganiseerd. Dit WK is speciaal voor handlers met een handicap.

Het IFCS, een wereldwijde hondensport-organisatie waar de FHN bij aangesloten is organiseert zijn eigen WK onder de naam WAC. Dit WK wordt in het voorjaar georganiseerd. De FHN organiseert hiervoor de selectie om te bepalen welke Nederlandse handlers ons land mogen vertegenwoordigen.

Sinds 2011 wordt ook jaarlijks de World Agility Open georganiseerd. Dit is een compleet onafhankelijk WK, niet aangesloten bij een overkoepelende organisatie. Hier wordt in vier hoogteklassen gelopen. De deelnemers moeten zich ook hier kwalificeren via een nationaal selectiesysteem.

Een aantal ras-organisaties van rassen die veel zijn vertegenwoordigd in agility organiseren een eigen WK, alleen voor dat ras. De bekendste zijn de WK's voor Belgische herders (FMBB), Border Collies (BCC) en Shelties (ISAC).

Voor junioren wordt elk jaar onder de FCI-vlag de EOJ (European Open voor Junioren) georganiseerd. Ook hier selecteert de RvB wie hier aan deel mag nemen.

4.5 Ondergronden

Behendigheidswedstrijden kunnen op drie typen ondergronden worden gelopen:

- Gras
- Zand
- Kunstgras



In de lente, zomer en herfst worden eigenlijk alle wedstrijden op gras gelopen. In de winter worden er wedstrijden in maneges georganiseerd (zand ondergrond) of in indoorhallen (kunstgras ondergrond).

Het type ondergrond en de gesteldheid daarvan kunnen grote verschillen betekenen voor zowel hond als handler. Gras kan nat, modderig, maar ook droog en keihard zijn. Maneges kunnen een stevige zandondergrond hebben, of juist een hele rulle. Zorg in elk geval dat je schoeisel aangepast is voor verschillende ondergronden, of zorg dat je verschillende typen schoenen hebt zodat je afhankelijk van de ondergrond het juiste paar kunt kiezen. Behalve dat het weinig elegant is en pijnlijk kan zijn als je onderuitgaat, komt het ook je handling niet ten goede als je niet voluit kunt lopen.

Ook voor je hond kan de ondergrond nogal verschil uitmaken; als hij alleen gewend is op gras te trainen zal een mulle manegebak even wennen zijn. En zeker een kunstgrasmat is voor een honden die dat niet gewend zijn een uitdaging. Hou hier rekening mee en wees niet verbaasd als er wat meer latjes gaan dan normaal of als de hond anders loopt dan je gewend bent.

5 RvB-systeem

In dit hoofdstuk staan de belangrijkste dingen uit het Agility-reglement van de Raad van Beheer. Het volledige reglement is te vinden op de [RvB-website](#).

5.1 Klassen en categorieën

De combinaties (hond + handler) worden als volgt ingedeeld:

1. op schofthoogte van de hond: de honden worden ingedeeld in de categorieën Small, Medium, Intermediate en Large.
2. op behaalde resultaten: binnen elke categorie worden de combinaties in klassen ingedeeld op basis van behaalde resultaten.
3. op leeftijd van de hond (veteranen)
4. op leeftijd van de handler (juniores)

5.1.1 Schofthoogte

De schofthoogte wordt bepaald door de honden te meten. Gemeten wordt de afstand vanaf de bovenkant van de schouderbladen tot de grond.

Door de honden te meten, deelt de RvB de honden in categorieën in. Alle honden die een nieuwe startlicentie hebben aangevraagd, en die willen inschrijven in de small-, medium -of intermediate-klasse moeten gemeten worden.

De handler moet zijn hond laten meten op de eerste (officiële RvB-)wedstrijd waarop hij uitkomt. Dit wordt gedaan door meerdere keurmeesters die door de RvB erkend zijn. Deze meten de schofthoogte met behulp van zogenoemde boogjes die om de hond heen worden geplaatst. De keurmeester schrijft de gemeten hoogte op in het logboek van de hond, en hij/zij meldt dit tevens aan de RvB. Als je hond het niet prettig vindt om aangeraakt te worden door vreemden is het handig om dit van tevoren een paar keer te oefenen. Zo wordt het voor de hond een wat minder spannende ervaring; een eerste wedstrijd is toch al spannend genoeg.

Een hond wordt Small genoemd als de schofthoogte van de hond beneden de 35 cm blijft. Deze honden springen over horden van 30 cm.

Een hond met een schofthoogte tussen 35,0 cm en 43,0 cm komt uit in de Medium en springt 40 cm.

Als de schofthoogte van de hond 43 cm of meer is, dan spreken we van een Large-hond (spronghoogte 60 cm). Voor honden die tussen de 43 en 50 cm hoog zijn, is er een Intermediate-klasse (spronghoogte 50 cm). Als handler met een hond van deze schofthoogte mag je zelf kiezen of je je hond laat uitkomen in de Intermediate of Large. Bij een beperkt aantal nationale wedstrijden, en (selectiewedstrijden voor) een aantal internationale wedstrijden is er geen aparte Intermediate-klasse.

5.1.2 Behaalde resultaten

De RvB kent verschillende klassen:

- Debutanten: voor beginnende handlers en/of honden. In deze klasse zijn de parcoursen relatief simpel en komen er geen wip, band of dubbelsprong in voor. Ook zijn de spronghoogtes lager. Je bent niet verplicht om te beginnen in de debutantenklasse en kunt ook direct starten in de 1e graad. Zodra je je eerste wedstrijd in de 1e graad hebt gelopen, kun je echter niet meer terug naar de debutantenklasse.
- 1^e graad: voor beginnende wedstrijdshonden, maar met alle toestellen.
- 2^e graad: voor de wat meer gevorderde wedstrijdshond.
- 3^e graad: de hoogste klasse voor de wedstrijdshonden.

Promotie vanuit de 1^e naar de 2^e graad

- Zodra de hond tenminste 5x de kwalificatie 'Uitmundend' ("U-tje") op het Vast Parcours of de Jumping heeft behaald, waarvan minimaal 2 op het onderdeel Vast Parcours, mag de hond promoveren naar de 2^e graad. Vanaf 8 U-tjes is deze promotie verplicht en is deelname aan de 1e graad niet langer toegestaan. Hierbij geldt een overgangstermijn van 8 dagen voor de administratieve afwikkeling. De "U-tjes" van een hond moeten onder minimaal twee verschillende keurmeesters worden gehaald.
- De kwalificatie 'Uitmundend' wordt alleen toegekend als het parcours zonder fouten en binnen de gestelde tijd (SPT) wordt afgelegd. Zie paragraaf 5.3 voor de definitie van een "U-tje".



Foto: Ron Baltus

Promotie vanuit 2^e graad naar 3^e graad

Dit kan op 2 manieren:

1. Op basis van behaalde "winpunten"
2. Op basis van behaalde "uitmuntends/U'tjes"

Om te promoveren naar de 3^e graad moet je:

1. Vijf winpunten halen op de onderdelen Vast Parcours of Jumping waarvan minstens 2 op het Vast Parcours. Tot je 8 winpunten hebt gehaald, mag je indien gewenst nog in de 2e graad blijven.
 2. Acht uitmuntends/U-tjes te halen op de onderdelen Vast Parcours of Jumping waarvan minstens 5 op het Vast Parcours. Tot je 12 uitmuntends hebt gehaald, mag je indien gewenst nog in de 2e graad blijven.
- Voor zowel winpunten als uitmuntends geldt dat ze onder minimaal twee verschillende keurmeesters behaald moeten zijn. Ook geldt er voor promotie, net als

bij de 1e graad, een overgangstermijn van 8 dagen voor de administratieve afwikkeling.

- Een winpunt is afhankelijk van het aantal deelnemers in de klasse. Voor elke 30 deelnemers is er 1 winpunt te behalen. Als er dus 88 deelnemers zijn, worden er 3 winpunten toegekend. Ook moet er een minimale snelheid worden gehaald voor een Winpunt. Deze verschilt per klasse en type parcours.
- De gepromoveerde combinaties kunnen inschrijven tot 3 weken voor de wedstrijddatum van de selectiewedstrijden in hun nieuwe klasse.
- Behaalde winpunten en uitmuntends blijven geldig voor een combinatie van handler en hond tot je promoveert naar een nieuwe klasse.

Met ingang van 2017 is de degradatie afgeschaft; je blijft dus in je klasse. Je kunt alleen vrijwillig teruggaan van de 3^e naar de 2^e graad. Dat mag slechts een keer per hond.

5.1.3 Leeftijd van de hond

De minimale leeftijd van een hond voor deelname aan een wedstrijd is 18 maanden. Wanneer een handler vindt dat zijn hond een leeftijd heeft bereikt waarop hij het wat rustiger aan mag doen biedt de RvB gelegenheid tot het lopen als veteraan. Dit is op vrijwillige basis; een hond kan ook zijn hele leven in de “gewone” klassen blijven lopen. De veteranen zijn ook weer ingedeeld in Small, Medium, Intermediate en Large. In deze klasse zijn de sprongen lager en worden de schutting en de band niet gebruikt. Een hond mag meedoen als veteraan wanneer hij minimaal 7 jaar oud is. Uitzondering hierop zijn de honden die op verzoek van de handler meedoen als veteraan, met als doel het revalideren na een blessure. Dit mag alleen met toestemming van de RvB en buiten mededinging.

5.1.4 Leeftijd van de handler

Voor junioren worden verspreid over het jaar speciale wedstrijden georganiseerd (vaak gecombineerd met officiële wedstrijden). Om deze te kunnen lopen heb je een juniorenlicentie nodig. Je bent junior tot en met het kalenderjaar dat je 18 jaar wordt. Je mag lopen met je eigen hond of met de hond van bijvoorbeeld je ouders.

5.2 Strafpunten

Er zijn verschillende manieren waarop je tijdens een wedstrijd strafpunten kunt oplopen:

1. Fout
2. Weigering
3. Tijdfout
4. Diskwalificatie

5.2.1 Fout

Eén fout is vijf strafpunten. Fouten mogen niet hersteld worden (met uitzondering van een fout in de slalom)

Een fout wordt gegeven voor:

- Het afwerpen van een onderdeel van een toestel;
- Het missen van een raakvlak (het raakvlak moet geraakt worden met tenminste 1 poot of een gedeelte ervan);
- Het van de wip afspringen nadat de hond met vier poten het middelpunt van de wip gepasseerd is en voordat deze de grond heeft geraakt (de zgn. flyer);
- Het tussen twee leggers doorspringen waarbij een van de leggers valt (in geval van een sprong met 2 of meer leggers);
- Het missen van een doorgang bij de slalom, deze wordt éénmaal bestraft; deze fout dient hersteld te worden;
- Het omverspringen of een poot plaatsen op een element bij de breedtesprong.
- Het door de start- of finishlijn lopen van de handler; tevens gaat de tijd lopen als de geleider door de startlijn loopt;
- Het door de handler aanraken van de hond, waardoor voordeel wordt behaald;
- Wanneer de band breekt wanneer de hond erdoor gaat (bij gebruik van een breekbare band).

5.2.2 Weigering

Weigeringen moeten hersteld worden. Als dit niet gebeurt, volgt diskwalificatie. Per weigering gelden vijf strafpunten.

Volgens de reglementen van de RvB wordt een weigering aan de hond gegeven voor:

- Het duidelijk tot stilstand komen voor een toestel;
- Het geheel of gedeeltelijk voorbijlopen van een toestel;
- Het steken van een poot of de snuit in de te nemen tunnel of de slurf en zich vervolgens terugtrekken;
- Het niet met vier poten aangeraakt hebben van het dalende gedeelte van een raakvlaktoestel (dus bij de wip moet de hond met vier poten het middelpunt gepasseerd zijn);
- Het onder of naast de bandsprong of een open hindernis doorlopen;
- Het schuin in- of uitspringen van de breedtesprong;
- Het nemen van een verkeerde ingang van de slalom; dit geldt ook als na het maken van de fout opnieuw met de slalom begonnen wordt.

5.2.3 Tijdfout

De keurmeester bepaalt voor de eerste loper start de Standaard Parcours Tijd (SPT) en de Maximum Parcours Tijd (MPT). Voor elke seconde die je langer doet over het parcours dan de SPT, krijg je 1 strafpunt. Dit wordt op honderdsten van seconden nauwkeurig bepaald. Als je langer doet over het parcours dan de MPT volgt diskwalificatie (disk).



Foto: Patrick Selder

5.2.4 Diskwalificatie (disk)

Volgens de reglementen van de RvB wordt een combinatie gediskwalificeerd bij:

- De derde keer dat een weigering is gegeven;
- Ruw gedrag tegenover de hond of onbehoorlijk gedrag tegenover de keurmeester;
- Het door de hond dragen van een halsband of iets dergelijks;
- Het door de hond bevuilen van de ring;
- Het door de hond verlaten van de ring bij onvoldoende appèl;
- Het door de hond verkeerd volgen van het parcours;
- Het door de handler dragen van schoeisel of kleding dat gevaar oplevert voor de hond;
- Het overschrijden van de MPT of het door de handler staken van de wedstrijd;
- Het door de handler nemen van een toestel;
- Het door de handler opnieuw voor de startlijn plaatsen van de hond nadat de hond op last van de keurmeester door de start is gegaan. Enige uitzondering hierop is wanneer dit gebeurt op aanwijzing van de keurmeester;
- Het door de handler in de ring dragen van het verkeerde startnummer;
- Het door de handler iets in de hand houden;
- Het niet herstellen van een fout in de slalom of het niet herstellen van een weigering resulteert bij het nemen van het volgende toestel tot een diskwalificatie;
- Het meer dan twee poortjes tegen de voorgeschreven looprichting in nemen bij de slalom.
- Als de band breekt bij een weigering (bij gebruik van een breekbare band);
- Starten voor het startsignaal van de keurmeester.
- Het door de handler opzettelijk aanraken van een toestel

Diskwalificatie betekent officieel dat de begeleider en hond z.s.m. het parcours verlaten, tenzij de keurmeester anders beslist. In de praktijk mag je meestal doorlopen tot in elk geval de SPT of MPT. Verlaat daarna – of op aanwijzing van de keurmeester – wel direct het parcours.

5.3 Typen Parcoursen

In agility kent men drie verschillende typen parcoursen.

1. Vast Parcours (VP)

Is een parcours dat bestaat uit een combinatie van alle hindernissen. Hoofdkenmerk van een Vast Parcours is de aanwezigheid van raakvlaktoestellen.

Een Vast Parcours telt mee voor het behalen van uitmuntends en winpunten.

2. Jumping (JP)

Is een parcours dat bestaat uit alle hindernissen behalve de raakvlaktoestellen. Een Jumping telt mee voor het behalen van uitmuntends en winpunten.

3. Spel

Het spel is niet gebonden aan regels zoals Vast Parcours en Jumping; wel moeten de basisregels van agility in acht genomen worden.

Een spel is vrij in te vullen door de keurmeester. Voor aanvang van het spel zal de keurmeester in zijn briefing de regels van het spel uitleggen.

Hoofddoel van een spel is de mogelijkheid aan combinaties bieden om ontspannend tijd te vullen of om als eerste parcours kennis te maken met de hindernissen.

In de praktijk betekent dit de kans voor de combinatie om in wedstrijdstandigheden te experimenteren. Voor de keurmeester betekent het spel een kans om een nieuwe combinatie van hindernissen uit te proberen.

Een aantal spellen zijn:

Tijd-fout-uit (TFU), een parcours waarbij de volgorde van de te nemen toestellen vaststaat. Als je een fout maakt mag je het parcours afmaken. Winnaar is de combinatie met de meeste foutloze hindernissen achter elkaar en de snelste finishtijd.

Gambling, een spel waarbij geen vaste volgorde van hindernissen is voorgeschreven. De handler mag, eventueel binnen bepaalde restricties, zijn eigen lijnen uitzetten. De keurmeester geeft hierbij punten voor het goed nemen van hindernissen en/of een serie hindernissen, die genomen worden binnen een vastgestelde maximumtijd. Winnaar is de combinatie met de meeste punten en de snelste finishtijd.

Een andere vorm is Tijd-Gambling waarbij de handler vooraf de tijd doorgeeft die hij nodig denkt te hebben om een voorgeschreven parcours te lopen. Winnaar is de combinatie die de tijd het best voorspeld heeft. Dit is bij uitstek een spel waarbij zowel de snelle als de langzamere combinaties evenveel kans maken om te winnen.

Knock-out. Hierbij lopen twee combinaties tegelijkertijd twee parallelparcoursen. De combinatie die het snelste met de minste fouten is, gaat door naar de volgende ronde.

Piekenrace. Dit spel wordt soms aan het eind van een wedstrijddag georganiseerd. Er wordt een kort en snel parcours opgezet (sprongen en tunnels bijvoorbeeld) waarbij tegen betaling geprobeerd mag worden dit parcoursje zo snel mogelijk foutloos af te leggen. De kosten zijn meestal 50 eurocent of 1 euro per keer (vroeger 1 gulden, vandaar "piekenrace") en de opbrengst gaat of naar de organiserende vereniging of naar een goed doel.

5.4 Uitslagen

Hieronder twee voorbeelden van (een deel van) een uitslagformulier zoals die tijdens wedstrijden worden opgehangen. Deze zijn van een Vast Parcours van de 1^e graad Small en van een Jumping voor de 2^e graad Large.

Bij de 1^e graad Small zijn er twee U-tjes gehaald. Vier combinaties liepen een diskwalificatie.

Bij de 2^e graad zijn er 3 Winpunten, 7 Uitmuntends en competitiepunten gehaald.

De afkortingen op deze formulieren zijn in het Engels, maar je zult ze ook vaak in het Nederlands aantreffen.

W-A-F = Weigering-Aanraken-Fout / R-T-F = Refusal-Touch-Fault

SPT/SCT = Standaard Parcours Tijd; MPT/MCT = Maximum Parcours Tijd

Onder score staat het aantal strafpunten. Dit is dus het aantal W-A-F vermenigvuldigd met 5, plus het aantal tijdfouten als de combinatie langer over het parcours heeft gedaan dan de SPT (= gelopen tijd minus SPT)

1 ^e GRAAD SMALL – VAST PARCOURS 1									
JUDGE:	SCT:	MCT:	LENGTH:						
[REDACTED]	52s	80s	163m						
	Combination	Time	m/s	R	T	F	Score	Points	
1	[REDACTED] – Jip dwergpoedel harlekijn	35.76	4.56	—	—	—	—	—	<u>U</u>
2	[REDACTED] – Lolly Poodle, Miniature	36.02	4.53	—	—	—	—	—	<u>U</u>
3	[REDACTED] – Bibi jack russel	53.67	3.04	—	—	1	6.67		
4	[REDACTED] – Kensey Swedish Vallhund	42.07	3.87	—	—	2	10.00		
5	[REDACTED] – Coco Chanel Shetland Sheepdog	48.38	3.37	1	—	1	10.00		
6	[REDACTED] – Chila Shetland Sheepdog	35.38	4.61	—	—	3	15.00		
7	[REDACTED] – Quincy kruising dwergkees chihuahua	58.03	2.81	1	—	1	16.03		
8	[REDACTED] – Bowy Shetland Sheepdog	51.09	3.19	2	—	4	30.00		
Dsq.	[REDACTED] – Joy kruising 3/4 cairn terrier 1/4 shishu			—	—	—	—		
Dsq.	[REDACTED] – Yara Shetland Sheepdog			—	—	—	—		
Dsq.	[REDACTED] – Shaggy kruising vlinderhond/schipperke			—	—	—	—		
Dsq.	[REDACTED] – Shey Continental Toy Spaniel, Papillon			—	—	—	—		

2^e GRAAD LARGE – JUMPING

JUDGE: _____ SCT: _____ MCT: _____ LENGTH: _____

██████████ 42s 63s 168m

	Combination	Time	m/s	R	T	F	Score	Points
1	██████████ – Sairaid Border Collie	33.90	4.96	—	—	—	—	80 U W
2	██████████ – Dazzlin Dayz Australian Kelpie	35.81	4.69	—	—	—	—	75 U W
3	██████████ – Tara Australian Shepherd	36.71	4.58	—	—	—	—	70 U W
4	██████████ – Logan kruising border collie	36.74	4.57	—	—	—	—	65 U
5	██████████ – Elon Belgian Shepherd Dog, Tervueren	37.19	4.52	—	—	—	—	60 U
6	██████████ – Soulfly Belgian Shepherd Dog, Malinois	38.31	4.39	—	—	—	—	56 U
7	██████████ – Kaja Belgian Shepherd Dog, Malinois	38.38	4.38	—	—	—	—	52 U
8	██████████ – NOYTCB Clever Border Collie	42.39	3.96	—	—	—	0.39	48
9	██████████ – Jynxx Border Collie	35.05	4.79	—	—	1	5.00	44
10	██████████ – Ika Belgian Shepherd Dog, Groenendael	35.27	4.76	—	—	1	5.00	40
11	██████████ – Benthe Border Collie	35.57	4.72	—	—	1	5.00	37
12	██████████ – Nash Border Collie	35.82	4.69	—	—	1	5.00	34
13	██████████ – Zeno Border Collie	36.72	4.58	—	—	1	5.00	31
14	██████████ – Quinta Border Collie	37.38	4.49	—	—	1	5.00	28
15	██████████ – Live to Inspire Border Collie	39.10	4.30	—	—	1	5.00	25

6 Voor de wedstrijd: stappenplan om mee te doen aan RvB wedstrijden

6.1 Regels om mee te kunnen doen

Om mee te mogen doen aan wedstrijden die vallen onder de auspiciën van de RvB zijn onderstaande regels van toepassing:

- De hond moet zijn gechipt en een paspoort hebben.
- De hond moet in het bezit zijn van een hondenlogboek (voorheen ook bekend als 'werkboekje').
- De handler moet lid zijn van een door de Raad van Beheer erkende vereniging. Dit kan een rasvereniging of kynologenclub zijn, maar er zijn ook enkele andere organisaties waarvan je lid kunt worden.
- De combinatie moet in het bezit zijn van een startlicentie. Om een startlicentie aan te vragen, moet je hond een logboek hebben.
- De hond moet op de (eerste) wedstrijddag van een (meerdaagse) wedstrijd tenminste 18 maanden oud zijn.
- Uitgesloten zijn (mogelijk) drachtige teven, geblesseerde en gedrogeerde honden.



Foto: Ron Baltus

6.1.1 Stap 1: identificatie hond en lidmaatschap vereniging

De hond moet zijn voorzien van een chip, een registratie dus. Iedere hond moet een paspoort/intentingsboekje hebben dat wordt verstrekt door de dierenarts.

De handler moet lid zijn van een door de Raad van Beheer erkende Kynologievereniging (KC/HSV) of erkende rasvereniging.

6.1.2 Stap 2: aanvragen hondenlogboek

Vervolgens heeft de hond logboek nodig. Dit logboek wordt alleen verstrekt door de Raad van Beheer in Amsterdam.

Her logboek kan worden aangevraagd via de [website van de Raad van Beheer](#). De kosten hiervoor zijn € 26,10 (prijspeil 2021). Voor het bedrag volgt een factuur; na overmaking zal het logboek worden aangemaakt. Dit duurt 2 tot 3 weken.

Tot 2016 werd er onderscheid gemaakt tussen rashonden en rasloze honden. Rashonden kregen een rashondenlogboek, rasloze honden een werkboekje. Dit onderscheid bestaat niet meer.

6.1.3 Stap 3: aanvragen startlicentie

Wanneer je in het bezit bent van het hondenlogboek, kan de startlicentie aangevraagd worden. Dit kan heel eenvoudig en snel via een speciale [pagina](#) op de sportwebsite van de RvB.

Elk jaar dient de startlicentie verlengd te worden, ook dit gaat via dezelfde website. Kosten voor een startlicentie en verlenging zijn € 15,00 (prijspeil 2021).

Voor junioren en debutanten is een (aparte) licentie nodig, deze kost €5,00 (prijspeil 2021).

Je krijgt geen fysieke licentie/papiertje meer.

Het hondenlogboek kan ongeacht de leeftijd van de hond worden aangevraagd. De startlicentie aanvragen heeft pas zin in het jaar dat de hond wedstrijden mag/kan lopen.

Mocht gedurende het wedstrijdseizoen het volgende zich voordoen:

1. de hond wordt verkocht
2. de hond krijgt een andere handler

dan moet een nieuwe startlicentie worden aangevraagd en komen alle behaalde uitslagen (U-tjes en winpunten) te vervallen.

Met ingang van 2017 mag de hond alleen met de handler wedstrijden lopen waarvoor een startlicentie is afgegeven. Als je wil dat de hond ook met een andere handler wedstrijden kan lopen (bijvoorbeeld je partner), dan moet deze een eigen startlicentie aanvragen, beginnen in de 1e graad en daar zelf uitslagen (uitmuntends) lopen om te promoveren naar de 2e graad.

6.1.4 Junioren

Junioren kunnen hun eigen startlicentie aanvragen waarmee ze de speciale juniorenwedstrijden kunnen lopen. Ook dat kan via de website van de RvB.

6.2 Startklaar; en wat nu?

Waar is de informatie over de wedstrijden te vinden, hoe schrijf je in en, heel belangrijk, hoe weet je dat je ingeschreven bent voor de wedstrijd?

6.2.1 Stap 1: wedstrijdgegevens

Alles gaat tegenwoordig via internet. Op www.agilityclub.nl onder het kopje “Kalender” is een overzicht van alle agility-evenementen (wedstrijden, maar ook seminars) te vinden. Bij de meeste evenementen staat een link naar een pagina met meer informatie. Voor alle wedstrijden in de categorie “Wedstrijd overig” geldt dat je geen licentie nodig hebt. In deze categorie vind je bijvoorbeeld de niet-officiële debutantenwedstrijden.

Wedstrijdgegevens van RvB wedstrijden zijn te vinden op de [RvB kalender](#).
Wedstrijdgegevens van FHN wedstrijden zijn te vinden op www.fhn.nl.
Op www.agilityclub.nl onder het kopje “Activiteiten” staat de informatie over de Wintercompetitiewedstrijden en de Kerstwedstrijd.

Verder worden er ook veel wedstrijden aangekondigd op Facebook via de groep ‘Agility Nederland’. Ook de groep ‘Agility Community NL’ is handig om te volgen. Hier kun je ook reageren op berichten of vragen stellen.

6.2.2 Stap 2: inschrijven

Je kunt je inschrijven voor de wedstrijd vanaf de datum die vermeld staat als openingsdatum voor inschrijven (over het algemeen ongeveer 8 weken voordat de wedstrijd plaats vindt). Drie weken voor de wedstrijddatum (of eerder indien de wedstrijd vol is) sluit de inschrijving.

Het inschrijven bij de Raad van Beheer werkt volgens een webshop-principe. Als je bent ingelogd, klik je bij de wedstrijd van jouw keuze op ‘Inschrijven’, selecteert met welke hond(en)/licentie(s) je in wil schrijven en betaalt vervolgens via iDEAL. Je inschrijving is dan direct verwerkt en je staat direct in de juiste klasse(s) ingeschreven.

Tip

Zeker in de startersklasse (de 1^e graad), zijn er vaak meer deelnemers dan plaatsen, dus schrijf op tijd in om teleurstelling te voorkomen. Soms wordt de inschrijving voortijdig gesloten bij het bereiken van het maximale aantal deelnemers, dus het is zaak zo vroeg mogelijk in te schrijven.

6.2.3 Stap 3: hoe weet je of je ingeschreven bent?

Gelukkig brengt ook hier internet uitkomst; praktisch alle wedstrijdinschrijvingen (= de ingeschreven deelnemers), staan op de site van de Raad van Beheer.

Voor wedstrijden buiten de RvB kun je de inschrijvingen vaak vinden via de website van een organisator en/of Facebook. Vaak staat de datum vermeld waarop de inschrijvingenlijst voor het laatst is bijgewerkt. Sta je nog niet op de lijst: geen paniek, ook de wedstrijdsecretariaten hebben even de tijd nodig om alle inschrijvingen te verwerken.

Tip

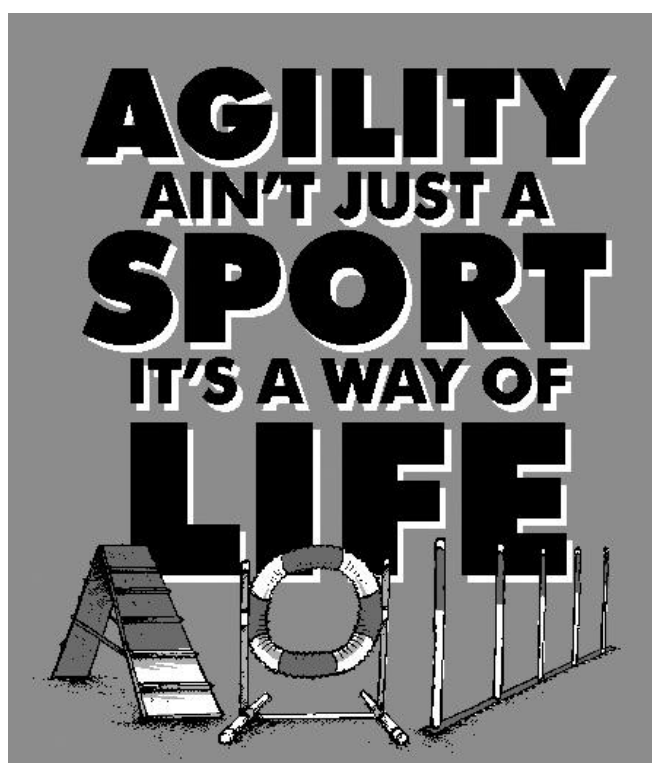
Als je vragen hebt over je inschrijving, stel die dan bij voorkeur aan het desbetreffende secretariaat via de mail. Berichten of reacties op Facebook zijn een stuk minder overzichtelijk voor de organisatoren. Alle e-mailadressen staan bij de inschrijfgegevens (op de RvB-site moet je hiervoor wel ingelogd zijn) en degene die verantwoordelijk is voor het wedstrijdsecretariaat kan je vraag beantwoorden.

6.2.4 Stap 4: afwijzingen/wachlijst

Als de definitieve inschrijvingen zijn geplaatst op internet, is er soms ook een pagina met afwijzingen of een wachtlijst. Als op het moment dat je betaling binnenkwam je klasse al vol was, wordt het inschrijfgeld teruggestort, echter meestal na de wedstrijd.

Catalogus

Enkele dagen voor de wedstrijd komt er doorgaans een catalogus online. Deze zijn te vinden in de Facebook-groep 'Agility Catalogus Nederland'. Hierin staan onder andere een dagindeling (tijden altijd onder voorbehoud), de inschrijvingen en vaak nog wat andere handige informatie (zoals regels).



7 De wedstrijd dag zelf

7.1 Hoe verloopt een wedstrijd dag?

Elke wedstrijd dag verloopt in grote lijnen voor iedere deelnemer hetzelfde. Vroeg opstaan (zeker toch voor weekenddag), een eind rijden, acht tot tien uur op en rond een veld (of 's winters een manege) rondhangen, hetzelfde eind weer terugrijden en eindelijk thuisgekomen uitgeteld op de bank neerploffen.

Anders gezegd: een wedstrijd dag is een lange en vermoeiende dag. Of het dat waard is, hangt grotendeels af van de invulling die je er zelf aan geeft.

Een wedstrijd dag is ook: spanning, de wil om een prestatie neer te zetten en de voldoening als dat gelukt is, troostende woorden als het niet helemaal naar wens ging, meeleven met een trainingsmaatje, genieten van topprestaties, kletsen over honden, agility, trainingsmethoden en wat al niet.

Kortom: een wedstrijd dag is: kennis en ervaring opdoen, nieuwe contacten leggen, gezelligheid en... niet te vergeten, intensief met je hond bezig zijn. En nog steeds geldt: de waarde van de dag ligt in wat je er zelf van maakt.

Voor negenen

De meeste wedstrijden beginnen 's morgens om negen uur met het eerste parcours verkennen. Zorg dat je ruim voor die tijd (een uur van tevoren is echt niet te vroeg) aanwezig bent, zodat je in alle rust je auto kunt uitladen en een plekje op het veld kunt zoeken.

Daarna moet je je aanmelden bij het wedstrijdsecretariaat (meestal open van acht tot negen) en krijg je je startnummer en soms een catalogus. Tegenwoordig wordt de catalogus ook vaak op internet gepubliceerd en moet je zelf een printje meebrengen naar de wedstrijd. Je bent niet de enige die zijn startnummer moet ophalen, dus soms kan dat even duren. Voor je hond is het wel zo aardig als er dan nog tijd is om even de benen te strekken. Daarna moet je in de catalogus precies uitzoeken hoe laat je in welke ring moet lopen en verkennen.

Dat alles dus voor negen uur. In de praktijk komen de meeste deelnemers tussen acht en half negen aan, hoewel de eersten er soms al voor zevenen zijn. Let wel op: soms is een wedstrijdlocatie pas vanaf een bepaald tijdstip geopend. Kom dan niet eerder (in verband met overlast voor de buurt).

Na negen uur

De wedstrijd begint om negen uur met parcours verkennen. De deelnemers uit de verschillende klassen (debutanten, 1^e graad, 2^e graad, 3^e graad, veteranen, junioren) en

categorieën (Large, Intermediate, Medium, Small) lopen ieder hun eigen parcours. Het is dus niet gezegd dat jij gelijk om negen uur al moet verkennen.

Verkennen doe je (meestal) samen met alle andere deelnemers uit jouw klasse. Vooral in de Large-klassen zijn dat er vaak erg veel (tachtig of meer).

Voorafgaand aan het verkennen houdt de keurmeester meestal een korte briefing. Het eigenlijke verkennen duurt meestal 10 minuten. Hierin kun je je het parcours eigen maken en bekijken welke handlingskeuzes het handigst zijn. Als je nog niet veel ervaring hebt met wedstrijden, kan het handig zijn om een trainer of ervaren clubgenoot om hulp te vragen. Probeer echter te voorkomen dat je anderen in de weg loopt.

Na het verkennen kan de eerste deelnemer zich klaarmaken en starten.

Op de meeste wedstrijden kun je minimaal 3 rondjes lopen, alhoewel je ook steeds vaker ziet dat er maar 2 rondjes op het programma staan (het spel vervalt dan).

Het is zaak om zelf goed in de gaten te houden wanneer je de volgende parcoursen moet verkennen (dit staat in de catalogus). Meestal wordt het wel omgeroepen, maar dat is niet altijd en overal even goed te verstaan. Bovendien: je zult maar net je hondje aan het uitlaten zijn. Kijk af en toe in de ring waar je moet lopen hoe ver ze zijn. Als je een horde mensen in de ring ziet, weet je dat je je daar als de wiedeweerga bij moet aansluiten.

Na elk wedstrijdonderdeel worden de uitslagen bij het secretariaat opgehangen.

De prijsuitreiking

Aan het einde van de dag (grofweg tussen vijf en zes) vindt de prijsuitreiking plaats.

Veel mensen maken dat niet meer mee omdat ze al op weg naar huis zijn. Op zich begrijpelijk, maar toch doe je de organisatie en de prijswinnaars een plezier als je ook de prijsuitreiking afwacht. Kun je gelijk zien, wie die bekertjes voor je neus hebben weggekaapt.



7.2 Wat neem je mee naar een wedstrijd?

Theoretisch heb je aan jezelf en je hond genoeg om een wedstrijd te lopen.

In de praktijk is het handig om toch wat meer in je auto te laden. Jij en je hond zijn de hele dag van huis. Dus alles wat jullie in de loop van de dag nodig hebben, zul je mee moeten nemen, of ter plekke moeten kopen.

Voor jezelf

- Eten en drinken

Op (vrijwel) alle wedstrijdlocaties is wel een kantine. In praktijk nemen veel mensen eten en drinken van huis mee. Sommigen beperken zich tot een sober zakje boterhammen, anderen organiseren een complete picknick. De keuze is vrij, maar houd er in ieder geval rekening mee dat je op zo'n dag iets binnen moet krijgen.

- Een stoel

De hele dag staan of in het gras zitten/liggen is zeker niet alles. Een klapstoel waarop je lekker zit, is echt aan te raden. Veel mensen volgen de wedstrijd vanuit hun eigen stoel langs de kant van de ring. Let wel op dat je niet te dicht aan de ring gaat zitten en ga zeker niet met een (reactieve) hond vlakbij de ring zitten of staan.



Altijd makkelijk, een stoel....
Foto: Ron Baltus

- Comfortabele kleding

Als je je rondjes loopt, moet je je vrij kunnen bewegen: dus geen stugge of knellende kleding, wapperende jassen en dergelijke. Sommige vrouwen doen er verstandig aan een stevige sportbeha te dragen.

Als er regen wordt verwacht, is regenkleding geen overbodige luxe. Ook al heb je de mogelijkheid om te schuilen, op enig moment moet je toch de nattigheid in, om je hond uit te laten of je rondje te lopen.

Vaak is het 's ochtends als je vertrekt, nog fris maar stijgt de temperatuur in de loop van de dag behoorlijk. Op wedstrijden zie je gaandeweg de dag steeds meer mensen in korte broek rondlopen. Het is een idee om er in ieder geval een mee te nemen.

- Goed schoeisel

Bij regenachtig weer is het wel duidelijk dat je schoenen met goed profiel of noppen aan moet hebben om op de been te blijven. Maar vergis je niet: ook als het een mooie zonnige dag belooft te worden, is het veld bij het eerste parcours vaak nog glad van de dauw. Houd daar rekening mee.

- Nummerhouder

Je bent verplicht je startnummer goed zichtbaar te dragen. Je kunt het startnummer met veiligheidsspelden of ducttape op je kleding bevestigen, maar er zijn ook handige nummerhouders te verkrijgen.

Voor je hond

- Een rustige ligplaats

Je hond zal altijd een deel van de dag vast moeten liggen, al was het maar omdat hij niet mee mag om het parcours te verkennen. Zeker voor onervaren honden is zo'n wedstrijddag opwindend maar vermoeiend. Denk erover na hoe je je hond zo weg kunt leggen dat hij voldoende rust krijgt. Je kunt een bench meenemen, of een grondpen en een dekentje. Sommige mensen laten hun hond een gedeelte van de dag in de auto zitten. Maar bedenk dat je niet van tevoren weet waar je je auto kunt parkeren. Dat kan in de brandende zon zijn, of op behoorlijk grote afstand van het veld.

- Een drinkbak

Op de meeste terreinen staan wel bakken waar je je hond kunt laten drinken, maar toch is het verstandig om zelf een drinkbak mee te nemen, o.a. in verband met besmettelijke ziekten.

- Een speeltje/voerbeloning

Het spreekt voor zich dat de wedstrijddag ook voor je hond een feestje moet worden. Een voerbeloning of spelen met de baas hoort daar zeker bij.



- Eten

Denk van tevoren na over hoe je je hond wilt voeren op de wedstrijddag. Veel honden kunnen op het einde van dag geen topprestatie meer leveren als hij de hele dag nog niets binnen heeft gekregen. Omgekeerd, je hond met een volle maag laten lopen, is helemaal uit den boze. Je kunt ervoor kiezen om je hond 's morgens voor het vertrek extra te voeren, maar doe dat dan wel op tijd (voor zeven uur). Mogelijk moet je om kwart over negen al je eerste parcours lopen. Het is ook mogelijk om je hond tijdens de dag (ruim voordat je de ring in moet) kleine beetjes te voeren, maar dan moet je wel zeker weten dat hij zal eten, ondanks alle opwindendheid en afleiding.

Voor beiden

- Een tent

Het gemiddelde wedstrijdterrein vertoont grote gelijkenis met een camping. Een bungalowtent of camper is niet direct noodzakelijk, maar je moet wel een plek hebben waar jij en je hond uit de regen of uit de zon kunnen zitten. Het liefst iets dat je snel kunt opzetten en afbreken en niet al te zwaar weegt. Vissersparasols, keukententjes of lichtgewicht trekkerstentjes zijn geschikt.

- Hondenlogboek en hondenpaspoort

Op elke wedstrijd kan de organisatie je vragen je logboek of hondenpaspoort te tonen. Kun je dat niet, dan word je mogelijk van deelname uitgesloten of loop je buiten

mededinging mee. Bovendien, wees optimistisch, haal je wel een U-tje dat je in je logboekje kunt laten bijschrijven. Altijd meenemen dus.

7.3 Wat moet je doen...

... als je aankomt?

Als je aankomt, zet je je tent op, laat je je hond uit en meld je je bij het secretariaat (de volgorde is willekeurig). Van het secretariaat krijg je je startnummer. Dit nummer behoort je duidelijk zichtbaar te dragen. Voor de zekerheid kun je veiligheidsspelden van huis meenemen. Ook zijn er handige hoesjes te koop.

Als het je eerste wedstrijd is en je hond is (waarschijnlijk) niet large, dan moet je je hond officieel laten meten door de keurmeester. Deze noteert dan in je logboekje of je hond Large, Intermediate, Medium of Small moet lopen. Deze indeling geldt in principe ook voor alle volgende wedstrijden. Waar en hoe laat het meten plaatsvindt, lees je vaak vooraf in de catalogus. Ook sturen sommige wedstrijdorganisaties je hier een e-mail over.

Vervolgens zoek je in de catalogus op in welke ring je moet lopen en hoe laat je moet verkennen.

... als de wedstrijd begint?

De wedstrijd begint met een kort openingswoord van de organisatie en de mededeling dat het parcours verkend kan worden. Je spoedt je naar je ring, waar de keurmeester al op je staat te wachten. De keurmeester legt de spelregels uit en daarna kun je verkennen. Schroom trouwens niet om bij het verkennen nadere uitleg te vragen als je iets niet helemaal snapt.

... als je je rondje moet lopen?

Je bereidt je natuurlijk zo goed mogelijk voor op je rondje. Dat begint bij het verkennen. Daarover hierna meer. Veel mensen helpt het om vanuit verschillende standpunten te kijken hoe andere combinaties zich door het parcours slaan. Daardoor vallen je mogelijk nog dingetjes op die je bij het verkennen over het hoofd hebt gezien. Belangrijker is dat door naar anderen te kijken het parcours vaster in je hoofd komt te zitten. Hoeveel tijd je hebt, om naar anderen te kijken hangt uiteraard af van wanneer je zelf aan de beurt bent.

Voor je eigen veiligheid en die van je hond is het essentieel dat je allebei met warme, soepele spieren van start gaat. Een warming-up is een absolute must. Begin daar op tijd aan en zoek er de ruimte voor. Direct bij de ingang van de ring is meestal niet de handigste plaats.

Elke combinatie die voor jou start, is ongeveer een minuut bezig. Reken vanaf je eigen startnummer terug bij welke deelnemer het tijd wordt om je hond te halen en met de warming-up te beginnen.

Zorg dat je ongeveer drie nummers voordat je aan de beurt bent, bij de ingang van de ring bent. Draag je startnummer goed zichtbaar voor de ringmeester.

Houd er rekening mee dat veel honden (misschien die van jou ook wel) voor de start erg opgewonden zijn. Het laatste wat je wilt, is dat je hond vlak voor de start op een ander klapt. Houd voldoende afstand en blijf op je hond letten.

Op het teken van de ringmeester ga je de ring in en zet je je hond klaar voor de start. Je weet natuurlijk dat je hond helemaal kaal moet zijn. Je doet hem nu zijn riem af (en ook zijn vlooienband als hij die draagt). Je mag pas starten als de keurmeester (dus niet de ringmeester) het parcours heeft vrijgegeven. Dat doet hij of zij vaak door te fluiten. Als je twijfelt of je al mag gaan, maak dan even oogcontact met de keurmeester.

Het is overigens niet zo dat je op zijn teken direct moet wegstuiven. Vertrek pas als jij en je hond goed in positie zijn en contact met elkaar hebben, kortom: als jullie er helemaal klaar voor zijn.

... nadat je je rondje hebt gelopen?

Nadat je hond de laatste hindernis heeft genomen, beloon je hem uitbundig (gebruik nooit voer in de ring!) en lijn je hem zo snel mogelijk weer aan. De ringmeester heeft je riem al bij de uitgang gelegd. Lijn de hond aan (het zal niet de eerste keer zijn dat jouw hond achter de volgende hond in de ring aan gaat als die al snel start) en verlaat de ring zo snel mogelijk, zodat de volgende combinatie vlot van start kan gaan. Meestal heeft de ring een aparte uitgang. Moet je er bij de ingang ook weer uit, let er dan op dat je de volgende deelnemer niet stoort in zijn voorbereiding.

Bij sommige wedstrijden moet na afloop van je rondje het chipnummer van de hond gecontroleerd worden. Een medewerker komt dan met een chipreader naar je toe. Over het algemeen wacht deze eerst rustig totdat je je hond heb aangelijnd en beloond. Als je hond het niet heeft op vreemden die dicht in zijn buurt komen (zeker als hij nog stijf staat van de adrenaline), vraag dan of je zelf de chip mag uitlezen met de chipreader. De chip zit normaal gezien in de hals/bij de schouders.

Waarschijnlijk sta je nu nog na te hijgen en wil je je rondje uitvoerig nabespreken met bijvoorbeeld een clubgenoot of trainer. Daar is straks nog tijd genoeg voor. Wees ook nu verstandig en denk eerst aan je hond. Ga rustig een eindje met hem uitlopen, zodat de fysieke en mentale spanning kan wegstromen. Zo'n cooling-down is voor jezelf trouwens ook beter. Vergeet niet de hond daarna de gelegenheid te geven wat te drinken.

7.4 Belangrijke mensen bij een wedstrijd

De wedstrijdleiding

Dit is iemand van de organiserende vereniging. Normaal gesproken heb je met hem (of haar) niets van doen. Hooguit hoor je zijn stem door de microfoon of zie je hem bij de prijsuitreiking. Heb je echter een conflict met een van de andere officials, of heb je een serieuze klacht over de organisatie, dan moet je je tot de wedstrijdleiding wenden.

De keurmeester

De keurmeester is verantwoordelijk voor de parcoursen en de gang van zaken in de ring. Hij of zij heeft de parcoursen ontworpen en neergezet en beoordeelt de rondjes van iedereen die in de ring loopt. Met handsignalen geeft hij de fouten aan. De schrijver noteert ze.

De keurmeester kijkt niet alleen naar het parcours, maar ook naar de hond en de baas. Hij heeft het recht een hond van deelname uit te sluiten als hij ziet dat het dier een blessure heeft. Ook ruwe handling (bijvoorbeeld een hond hardhandig aanpakken op een raakvlak) kan voor hem reden zijn een deelnemer uit de ring te verwijderen. De keurmeester kan zelfs optreden tegen mensen buiten de ring als hij vindt dat ze de wedstrijd op een ontoelaatbare manier beïnvloeden.

Als je bij het verkennen vragen of twijfels hebt over het parcours of de toestellen, dan moet je daarmee zo snel mogelijk naar de keurmeester gaan. Liefst aan het begin van het verkennen, maar zeker voordat de eerste hond gestart is.

Als je aan de start staat, geeft de keurmeester het parcours vrij en laat je weten dat je kunt starten.

Het heeft weinig zin om ter plekke of na afloop met de keurmeester in discussie te gaan over een raakvlak dat je hond volgens jou wel en volgens hem niet had. Natuurlijk maakt ook een keurmeester fouten, maar over het algemeen toch minder dan veel deelnemers denken.

Ringmeester en ringpersoneel

De ringmeester staat bij de ingang van de ring en zorgt ervoor dat de deelnemers klaar staan. Van hem of haar krijg je het sein dat je de ring in mag. Meestal zorgt de ringmeester er ook voor dat je na je rondje je riem bij de uitgang kunt terugvinden.

Als je, om wat voor reden dan ook, na een of twee parcoursen afziet van verdere deelname, meld je je af bij de ringmeester.

Met het overige ringpersoneel (schrijver, klokkers, lattenleggers) heb je normaal gesproken niets van doen.



Ringpersoneel

Foto: Ron Baltus

Het wedstrijdsecretariaat

's Ochtends meld je je (tussen 8 en 9) bij het wedstrijdsecretariaat (meestal in of bij de kantine). Daar krijg je je startnummer.

Gedurende de dag verwerkt het secretariaat de uitslagen. Als een parcours is afgerond, maken ze de einduitslag op. Meestal kun je binnen een half uur ergens in of aan de kantine lezen hoe je bent geëindigd.

Als je als een U-tje hebt gehaald, mag je die op het secretariaat in je logboekje laten noteren. Als je een prijs hebt gehaald, noteert het secretariaat dat op jouw verzoek ook in je logboekje. Dit is allemaal niet meer verplicht sinds alles digitaal wordt bijgehouden.

7.5 Waar moet je aan denken bij het verkennen?

Alleen door het parcours goed te verkennen kun je het beste uit jezelf en je hond halen. Verkennen is dus belangrijk. Twee factoren kunnen het verkennen bemoeilijken: de beperkte tijd en de andere deelnemers die tegelijk met jou verkennen. Vooral in de Large-klassen verken je vaak met tachtig man of meer. Daardoor ontstaan er soms opstoppingen bij moeilijke punten en parcoursgedeelten waar je meer dan een keer langs komt.

Geef anderen de kans zich ook goed voor te bereiden, dus blijf op dergelijke punten niet onnodig lang staan. Discussies over de beste oplossing zijn heel nuttig, maar hoeven niet per se midden in het parcours gevoerd te worden. Dat kan ook aan de zijkant, waar je niemand in de weg staat.

Je kunt een parcours op verschillende manieren verkennen. Sommige mensen rennen het parcours rond alsof ze hun hond al bij zich hebben. Dat kan, maar kijk dan wel uit dat je niemand van de sokken loopt. Ook weidse armgebaren (molenwieken) kunnen minder prettig zijn voor je collega-lopers.

En natuurlijk is verkennen veel meer dan alleen de nummertjes in de juiste volgorde onthouden. Essentieel is dat je bepaalt hoe jij wilt dat je hond gaat lopen, welke lijnen hij volgt. Daarna vraag je je af wat je moet doen om dat voor elkaar te krijgen. Uiteraard binnen de grenzen van wat jij en je hond aan kunnen (technisch en qua tempo). Als je in grote lijnen weet hoe je het parcours aan gaat pakken, kijk je naar mogelijke alternatieven (bijvoorbeeld de slalom niet links maar rechts lopen) en de voor- en nadelen ervan. Ook zoek je de punten in het parcours waar je hond wel eens iets anders zou kunnen doen dan de bedoeling is (verleidingstoestellen). Hoe voorkom je dat en hoe herstel je daarna je positie? Idealiter verlaat je na het verkennen de ring met het idee: zo moet het, zo kan het, zo doen we het.



Verkennen

Foto: Ron Baltus

Nadat je verkend hebt, kijk je meestal hoe andere combinaties het parcours aanpakken. Soms lijkt iedereen een probleem anders aan te pakken dan jij van plan bent. Of je ziet dat de handling die jij hebt gekozen bij heel veel combinaties helemaal misgaat. Dit kan voor jou een reden zijn om je oorspronkelijke strijdplan te herzien, maar wees daar voorzichtig mee. Als jij van tevoren alle voor- en nadelen hebt afgewogen en bewust voor een bepaalde aanpak hebt gekozen, is het vaak het verstandigst je daar dan ook aan te houden. En gaat het mis: volgende keer beter.

7.6 Waar moet je aan denken als je je rondje loopt?

Eigenlijk is een parcours lopen alleen maar doen. Het denken heb je bij het verkennen al gedaan. In het parcours concentreer je je uitsluitend op je hond en je positie ten opzichte van hond en hindernissen. Je zult zien, zolang je lekker geconcentreerd loopt, heb je ook geen moeite het parcours te onthouden. Dat gaat vanzelf. Daarom is het wel belangrijk dat je tijdens je rondje nergens door wordt afgeleid. Dus geen loshangende veters, wapperende kledingstukken, rammelende sleutelbossen, hinderlijke sieraden. Je zult jezelf voor de kop slaan als je hond een verkeerde hindernis neemt, alleen omdat jij met een handgebaar de haren voor je gezicht weghaalt. Had een elastiekje ingedaan. Petjes, brillen etc.: zorg dat je er onderweg niet naar hoeft te grijpen omdat ze dreigen af te vallen.

7.7 Regels op het wedstrijdterrein

De regels op het wedstrijdterrein liggen voor de hand en zullen niet afwijken van wat je op de trainingen gewend bent.

Buiten de ring is je hond in principe altijd aangeliind. Zijn behoeften doet hij niet op het veld, maar op de daartoe aangewezen hondenuitlaatplaats. Ruim de poep van je hond altijd op. En ook je afval laat je natuurlijk niet op het veld slingeren.

Agressie tegen andere honden of mensen sta je niet toe. Laat je hond ook niet zomaar contact zoeken met andere honden. Niet alle honden zijn hiervan gediend en honden die bijvoorbeeld bij hun tent liggen of klaar staan voor de start kunnen vaak fel reageren.

Tijdens het parcours mag je hond geen halsband, vlooienband of wat dan ook dragen. Zelf mag je absoluut niets in je handen hebben: geen voer, geen speeltje, zelfs niet die bril of dat petje dat onderweg dreigde af te vallen.

Voedsel in de ring is uit den boze. Let er ook tijdens het verkennen op dat je niet per ongeluk brokjes uit je jaszak loopt te strooien.

En de belangrijkste regel: maak van een wedstriiddag ook voor je hond een feestje.

7.8 Afmelden

Tussen het moment dat je je inschrijft en de wedstriiddag, kunnen jij en/of je hond geblesseerd raken. Je zult dan jammer genoeg van deelname af moeten zien. Meld dit zo spoedig mogelijk per e-mail aan het wedstrijdsecretariaat. Ze kunnen dan met je afwezigheid rekening houden. Sommige organiserende verenigingen betalen je in dergelijke gevallen zelfs je inschrijfgeld terug (ze zijn daartoe overigens niet verplicht).

Ook op de wedstriiddag zelf kan het gebeuren dat je van verdere deelname afziet. Jij of je hond voelen zich niet lekker, je vindt het te warm of te koud, je wordt plotseling weggeroepen. Meld je in zulke gevallen af bij de ringmeester. Die hoeft zich dan niet wild te zoeken naar startnummer 54, die allang vertrokken is.

Mocht je in de prijzen zijn gevallen, maar de prijsuitreiking niet af kunnen wachten, laat dat dan aan het wedstrijdsecretariaat weten. Vraag eventueel aan een andere deelnemer of die je prijs op wil halen en geef ook dat aan het secretariaat door. Niet afgehaalde prijzen vervallen aan de organisatie en zullen je zeker niet nagestuurd worden.

8 Mogelijke gebeurtenissen tijdens een rondje

8.1 *Pas starten als de keurmeester dat zegt (en dus niet de ringmeester)*

Op het moment dat je aan de beurt bent, zal de ringmeester je nummer roepen en je verzoeken je positie bij de start in te nemen. De keurmeester bepaalt echter wanneer je mag vertrekken en geeft het startsignaal door middel van een fluitsignaal of een ander duidelijk teken.

De startpositie van de hond mag zowel zittend, liggend of staand zijn. Vergeet niet voordat je start de halsband (en evt. vlooienband) af te doen. Anders ben je al direct gediskwalificeerd.

8.2 *Verschil fout/weigering (en hoe geeft de keurmeester dat aan)*

Tijdens het afleggen van het parcours kunnen er fouten gemaakt worden. Deze fouten worden onderscheiden in tijdfouten, fouten en weigeringen (zie hoofdstuk 5.2 voor de definities). Fouten leiden tot het toekennen van strafpunten of een diskwalificatie.

De keurmeester geeft door middel van handsignalen de fouten en weigeringen door aan de schrijver. De meest gangbare handgebaren zijn een opgestoken vuist voor een weigering en een opgestoken open hand voor een fout. Bij een diskwalificatie geeft de keurmeester een fluitsignaal en een handteken, bijvoorbeeld gekruiste armen.



8.3 *Wat moet je doen bij een fout of weigering?*

FOUT!

Foto: Ron Baltus

Fouten mogen niet hersteld worden, met uitzondering van een fout in de slalom.

Weigeringen moet je juist wel altijd herstellen. Als je dit niet doet, volgt diskwalificatie.

8.4 *Wat moet je doen als je hond onder het eerste toestel (sprong) doorloopt?*

Als je hond onder de eerste sprong doorloopt betekent dit dat dit een weigering op dit toestel is en deze weigering moet je herstellen, anders word je gediskwalificeerd. Dus net als bij weigeringen op andere toestellen neem je het toestel opnieuw. Echter je tijd

(met de hand geklokt) is al gestart bij de weigering en loopt dus gewoon door (ook al geeft de elektronische tijdwaarneming misschien niets aan). Let op dat je je hond nu ook niet meer mag aanraken om hem weer goed in positie te zetten.

8.5 Wat moet je doen als je hond te snel start?

Als je hond te snel start, dus voordat de keurmeester het startsignaal gegeven heeft, dan bepaalt de keurmeester op dat moment wat er gebeurt. Of je mag opnieuw starten of je moet doorlopen.

Als de keurmeester het startsignaal gegeven heeft en de hond start te snel (dat wil zeggen voordat jij als handler gezegd hebt dat de hond mag starten) dan moet je altijd doorlopen als je geen diskwalificatie wil. Als je hond echter moeite heeft om te blijven liggen bij de start, kan dat een goede reden zijn om hem met het oog op de lange termijn toch terug te leggen bij de start en de disk voor lief te nemen.

8.6 Wat moet je doen bij een disk?

Als je gediskwalificeerd bent, geeft de keurmeester dat aan door middel van een fluitsignaal.

Of je al dan niet je parcours nog af mag maken, hangt af van wat de keurmeester bepaald heeft en doorgegeven heeft in de briefing voorafgaande aan de wedstrijd. Zo kan het zijn dat je het parcours mag vervolgen zo lang je maar binnen de SPT blijft. Geeft de keurmeester dit niet aan in zijn briefing, vraag er dan zelf naar. Denk er wel aan dat je volgens de reglementen van de RvB de ring op last van de keurmeester direct moet verlaten.

8.7 Wat moet je doen als je hond een toestel echt niet wil nemen?

Als je hond een toestel niet wil nemen, probeer dan met alle hulp die mogelijk is de hond het toestel toch te laten nemen. Tenslotte kan het zo zijn dat je hetzelfde toestel in een volgend parcours weer tegenkomt. Soms zal een keurmeester een helpende hand bieden en kun je kijken of het dan wel lukt.

Als je hond na diverse pogingen een toestel niet wil nemen, probeer dan, als de tijd dit toelaat, nog een paar andere toestellen die wel lukken te nemen en sluit het rondje op een positieve manier af (ook al heb je een diskwalificatie). Bouw tijdens de gewone trainingen het zelfvertrouwen van de hond in het toestel weer op. Misschien kun je door een gasttraining bij andere verenigingen je hond kennis laten maken met "vreemde" toestellen en hem op deze manier verder voorbereiden op de wedstrijden.

8.8 Wat als de lat eraf is gegooid en je moet een tweede keer over die sprong?

Als de lat niet op tijd door een ringhulp teruggelegd is, moet je het toestel nemen alsof de lat er nog op lag. Met andere woorden: de hond moet tussen de twee staanders van de sprong heen lopen/springen.

8.9 Wat als een vleugel omgevallen is/een toestel niet in orde is?

Mocht je tijdens het verkennen van het parcours constateren dat een toestel niet in orde is, dan mag je de keurmeester hierop wijzen. Is er iets niet in orde tijdens het lopen van het parcours, dan hangt het een beetje van de situatie af hoe je moet handelen. Zolang het geen gevaar oplevert voor de hond, moet je het toestel indien mogelijk gewoon nemen als zijnde een normaal toestel en je parcours vervolgen. Levert het wel gevaar op voor je hond of is dit niet mogelijk (bv. een wip die omgekeerd staat) dan stop je en volgt overleg met de keurmeester.

8.10 Wat als er een andere hond in/door de ring loopt?

Altijd blijven doorlopen tot de keurmeester aangeeft dat je mag stoppen. Anders volgt zeker diskwalificatie, een deelnemer mag niet zelf beslissen of hij stopt. Vind je dat je erg gehinderd bent door dit incident, dan kun vragen aan de keurmeester waarom hij je heeft laten doorlopen. Bij echt gevaar stop je natuurlijk wel en neem je de eventuele diskwalificatie op de koop toe. Veiligheid gaat voor alles.

8.11 Wat als je hond de ring uitloopt?

Verlaat de hond de ring, bijvoorbeeld omdat hij niet onder voldoende appèl staat, dan volgt volgens de reglementen altijd een diskwalificatie. Probeer wel de hond terug te roepen en het parcours te vervolgen, zodat de hond leert wat de bedoeling is.

Schiet de hond de ring uit omdat hij na het nemen van een toestel door zijn snelheid doorschiet, maar vervolgt hij wel gewoon het parcours, dan zien de meeste keurmeesters dit door de vingers.



Het hele raakvlak!

Foto:Ron Baltus

8.12 Wat als de tijdwaarneming het niet doet/al gestart is?

Constaateer je dit voordat je start, dan maak je de keurmeester hierop attent. Wanneer zoiets tijdens het lopen van het parcours gebeurt, loop je gewoon door. Tenslotte is er ook altijd nog de handgeklokte tijd.

8.13 Wat als er ringpersoneel in de weg staat?

Probeer in eerste instantie gewoon door te lopen, anders riskeer je een diskwalificatie. Ook hier geldt dat wanneer je vindt dat je zwaar gehinderd bent, je direct na afloop van je rondje met de keurmeester overlegt. De eindbeslissing (overlopen of niet) ligt ook in dit geval weer bij de keurmeester.

8.14 Een wedstrijd is geen training!

Het is niet de bedoeling dat je tijdens een wedstrijd uitgebreid een toestel gaat oefenen. Hiervoor zijn de trainingen bedoeld.

9 Informatiebronnen

Informatie en/of vragen over agility kun je vinden/stellen op de volgende plaatsen:

- Je trainer en de vereniging waar je traint
- Stichting AgilityClub: www.agilityclub.nl
- Raad van Beheer: sport.raadvanbeheer.nl
- Federatie Hondensport Nederland: www.fhn.nl
- IMCA Nederland: www.imcanederland.nl
- Facebook, groep 'Agility Nederland' (alleen voor aankondigingen/mededelingen) en groep 'Agility Community NL' (ook voor vragen en discussies)



10 Appendix I:

Afkortingen en speciale uitdrukkingen bij agility.

BM	Buiten Mededinging
Disk / DK	Diskwalificatie, de combinatie moet het parcours verlaten
F	Fout, hier krijg je 5 strafpunten voor
JP	Jumping
MPT	Maximale parcouurstijd, overschrijding is diskwalificatie
SPT	Standaard parcouurstijd, de tijdgrens die voor een parcours staat zonder strafseconden te krijgen. Alles wordt afgerond naar beneden op hele seconden
TFU	Tijd-Fout-Uit, spelvorm waarbij een parcours als Vast Parcours gelopen wordt, maar wanneer er een fout wordt gemaakt moet er zo snel mogelijk gefinisht worden. Winnaar is diegene die de meeste toestellen heeft gehaald en bij gelijk aantal telt de snelste tijd.
U-tje/W-tje	Uitmundend/Winpunt
VP	Vast Parcours
W	Weigering, hier krijg je 5 strafpunten voor en bij 3 weigeringen krijg je een diskwalificatie

11 Appendix II:

Specifieke regels en uitzonderingen FHN



Het behendighedsreglement van de FHN wijkt slechts op details af van het reglement van de RvB en het F.C.I. reglement. De belangrijkste uitzonderingen staan hieronder beschreven. De volledige reglementen zijn in te zien op de website van de FHN onder het kopje "Behendigheid".

11.1 Klassen bij de FHN

Bij de FHN worden honden ook op schofthoogte, behaalde resultaten en leeftijd ingedeeld. De FHN hanteert vier hoogte-klassen; de 30 klasse (t/m 30 cm), de 40 klasse (meer dan 30 en t/m 40 cm), de 50 klasse (meer dan 40 en t/m 50cm) en de 60 klasse (vanaf 50 cm). De schofthoogte moet doorgegeven worden bij het aanvragen van een startlicentie. Bij twijfel of de schofthoogte correct is, kan een scheidsrechter tijdens een wedstrijd deze nameten. Aan het begin van de 1^e wedstrijd worden honden vaak opgeroepen voor een meting om de schofthoogte te controleren.

Op basis van behaalde resultaten loopt de hond in de debutanten-, A-, B- of C- of veteranen klasse. In de debutantenklasse kan een deelnemer uitsluitend starten als de hond nog nooit een wedstrijd gelopen heeft. Een ervaren wedstrijdloper kan ervoor kiezen om met een nieuwe, jonge hond te starten in de debutantenklasse. Je mag er ook voor kiezen meteen in de A-klasse te starten.

De debutantenklasse is bedoeld voor jonge, onervaren honden om vertrouwen op te bouwen en ervaring op te doen in het lopen van wedstrijden. Een debutantenparcours (Vast Parcours en Jumping) bestaat uit maximaal 15 toestellen en er staat geen wip in het parcours.

De debutantenklasse is onderverdeeld in ongeveer dezelfde vier hoogte-klassen maar dan 10 cm. lager. Je hebt dan dus de 20 klasse (t/m 30 cm), de 30 klasse (meer dan 30 en t/m 40 cm), de 40 klasse (meer dan 40 en t/m 50cm) en de 50 klasse (vanaf 50 cm). Alle sprongen staan ook 10 cm. lager.

In de uitslagen worden de 20 en 30 klasse samengevoegd tot de Debutanten Klein en de 40 en 50 klasse worden samen de debutante Groot.

De veteranen klasse is voor honden ouder dan 7 jaar.

Om te promoveren van de Debutantenklasse naar de A-Klasse moet een debutant in een kalenderjaar aan minimaal drie wedstrijden meedoen, en op minimaal twee Vast Parcoursen en één Jumping een promotiepunt halen. Een promotiepunt in de Debutantenklasse wordt behaald als een deelnemer zonder diskwalificatie eindigt.

Om te promoveren van de A- naar de B-klasse of van de B- naar de C-klasse moet een deelnemer in een kalenderjaar minimaal twee promotiepunten halen in het Vast Parcours, en één in de Jumping. Een promotiepunt wordt toegekend als de deelnemer een foutloos rondje heeft gelopen. Op de uitslagenlijst wordt dit duidelijk aangegeven.

Promotie vindt automatisch plaats aan het eind van het kalenderjaar. Alle behaalde promotiepunten vervallen aan het eind van het kalenderjaar.

Het is ook mogelijk om gedurende het seizoen te promoveren naar een hogere klasse. Wanneer 2 promotiepunten op het vast parcours en één op de jumping zijn behaald kan een combinatie, op eigen verzoek, overgezet worden naar een hogere klasse. De tot dan toe behaalde resultaten vervallen dan en de combinatie dient een nieuw competitieresultaat op te bouwen in de hogere klasse. Het is een vrijblijvende regeling. Aan het einde van het seizoen volgt een verplichte promotie voor de combinaties die de promotiepunten hebben gehaald. Verzoeken tot promotie dienen via de instelling waar u wedstrijden voor loopt aangevraagd te worden.

De FHN kent geen automatische degradatie.

De minimale leeftijd van een hond voor deelname aan een FHN-wedstrijd is 18 maanden.

Wanneer een handler vindt dat zijn hond oud genoeg is om het wat rustiger aan te doen biedt de FHN gelegenheid tot het lopen als veteraan. Dit is op vrijwillige basis; een hond kan ook zijn hele leven in de “gewone” klassen blijven lopen. In de veteranen klasse zijn de sprongen lager. Een hond mag meedoen als veteraan wanneer deze minimaal 7 jaar oud is. Een handler moet dan zijn startlicentie laten aanpassen en vanaf dan is de hond veteraan. Ook bij de Veteranen worden maar twee hoogteklassen onderscheiden: Klein en Groot waarbij Klein een schofthoogte van maximaal 40 cm heeft.

11.2 Fouten, weigeringen en diskwalificatie; aanvulling FHN

De basisregels zijn hetzelfde als bij de RvB (zie paragraaf 5.3). Detail-reglementen zijn te vinden op de website van de FHN.

11.3 Regels om mee te kunnen doen

- De hond moet gechipt zijn.
- De eigenaar moet in het bezit zijn van een FHN-startlicentie.
- De hond moet op de wedstrijddag 18 maanden of ouder zijn.
- De hond moet gezond zijn (mag niet lijden aan, of de afgelopen 6 maanden geleden hebben aan besmettelijke ziekten)

11.4 Aanvragen van een startlicentie

Een startlicentie kan worden aangevraagd via een bij de FHN voor het onderdeel Behendigheid aangesloten instelling. De instelling verzorgt de aanvraag. Een startlicentie moet altijd uiterlijk drie weken voordat een deelnemer aan de eerste wedstrijd meedoet aangevraagd zijn. De deelnemer kan dan al wel inschrijven voor de eerste wedstrijd waarbij vermeld moet worden dat de startlicentie in aanvraag is. Uiteraard is het verstandig om het niet op het laatste moment te laten aankomen. Een startlicentie kost ongeveer 10 euro. Een startlicentie bestaat niet uit een stukje papier of een kaartje. Je ontvangt van de instelling waarbij je traint je startlicentienummer, wat bestaat uit het instellingsnummer en een uniek deelnemersnummer.

11.5 Inschrijven

Inschrijving geschiedt door overmaking van het inschrijfgeld op rekening van de organiserende instelling. Hierbij dienen duidelijk het startlicentienummer en de naam van de hond vermeld te worden. Per overschrijving mag maar 1 combinatie ingeschreven worden, dus als je meerdere honden in wil schrijven moet je dat via meerdere overschrijvingen doen.

Alle inschrijfgegevens en ook de deelnemerslijsten zijn/worden gepubliceerd op de website van de FHN en verspreid via de app Telegram. Vlak voor de wedstrijddag (meestal op vrijdag) wordt een dagindeling gepubliceerd. Hierop staat weergegeven welke klasse wanneer welk parcours loopt en in welke ring.

De 1^e 8 dagen dat een inschrijving open is kan iedereen inschrijven en volgt bij een te groot aantal inschrijvingen een uitloting volgens de vaste uitlotingsprocedure. Deze is te vinden op de website van de FHN. Na deze 1^e 8 dagen wordt een voorlopig overzicht van inschrijvingen gepubliceerd. Als de inschrijving na 8 dagen nog niet vol zit blijft het open tot maximaal de uiterlijke sluitingsdatum en geldt inschrijving op volgorde van inschrijving. Om teleurstellingen te voorkomen is het daarom aan te bevelen de 1^e week van de inschrijvingstermijn ook in te schrijven.

FHN werkt behalve met de website ook met de app Telegram. Via deze app krijg je een seintje als een wedstrijd open gaat, worden de voorlopige inschrijvingen en definitieve catalogussen en alle uitslagen gepubliceerd. Uiteraard kan je dit alles ook op de website vinden.

11.6 Wedstrijddag

- Een FHN wedstrijd begint normaal gesproken 's morgens om negen uur met het verkennen van de 1^e ronde. Het wedstrijdsecretariaat is meestal open vanaf 8 uur. Deze informatie kan je ook op de uitnodiging terug vinden.
- Als je Telegram hebt, kan je via deze app 's ochtends alle parcoursen op je telefoon ontvangen. Zo kan je alvast beginnen met het bekijken en bedenken van wat je gaat doen die dag. Ook alle uitslagen worden via deze app vrij vlot gedurende de dag doorgestuurd. Heb je geen Telegram? Dan vind je deze informatie op papier meestal in de buurt van het secretariaat.
- Alle klassen worden voor de start van het parcours verkennen gebriefd. Bij de lagere klassen worden nog wat regels doorgenomen en bij de hogere klassen wordt meestal uitsluitend de SPT en MPT verteld.
- Per hondenschool/vereniging worden de startnummers opgehaald. Er is dus meestal 1 iemand van de club waarbij je bent aangesloten die de startnummers bij het secretariaat ophaalt. Kijk daarom van te voren even wie er van jouw club nog meer ingeschreven is voor deze wedstrijd en spreek eventueel wat af of zorg dat je iemand kan bellen voor je startnummer. Je bent verplicht het startnummer met een houder goed leesbaar te dragen. Je draagt het nummer altijd aan de kant van de schrijverstafel, gezien vanaf de start. Men moet vanuit de schrijverstafel je nummer kunnen lezen.
- Een keurmeester heet bij de FHN scheidsrechter.